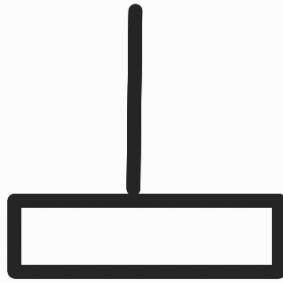


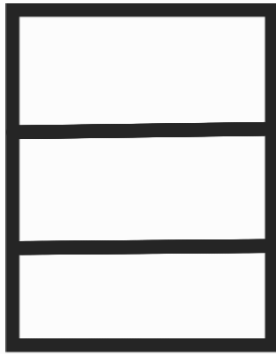
1) Balance

Ziel

3 Punkte: Palette
+ Schwebebalken



2 Punkte: Paletten
überfahren



1 Punkt: Waschrumpel

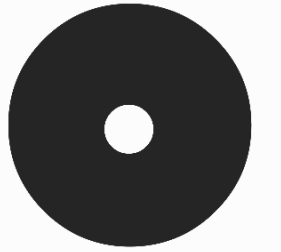


Start

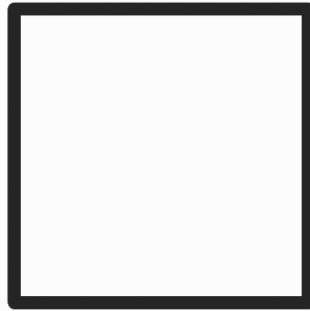
2) Gegenstände aufheben:

Ziel

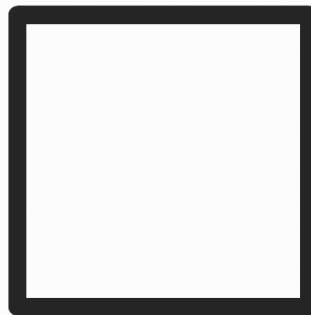
3 Punkte: Golfball in
Hütchen legen



2 Punkte: Tennisball
im Korridor ablegen



1 Punkt: stehende
Flasche im Korridor
ablegen

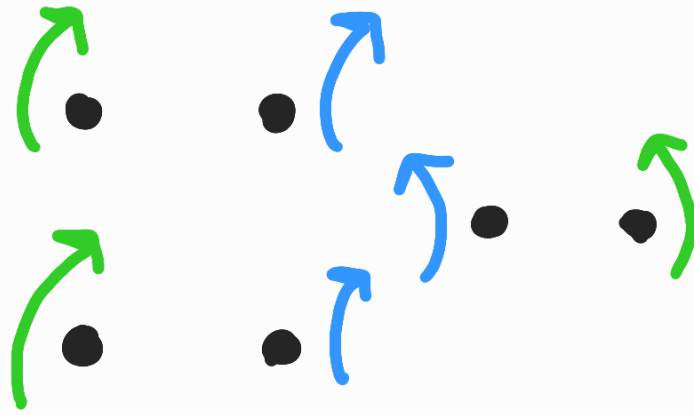


Start

3). Slalom:
Ziel

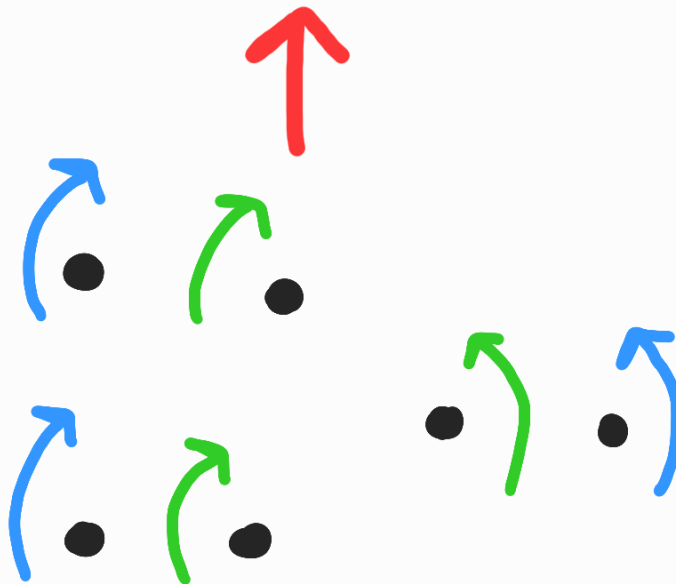
3 Punkte:

Vorderreifen innen,
Hinterreifen außen



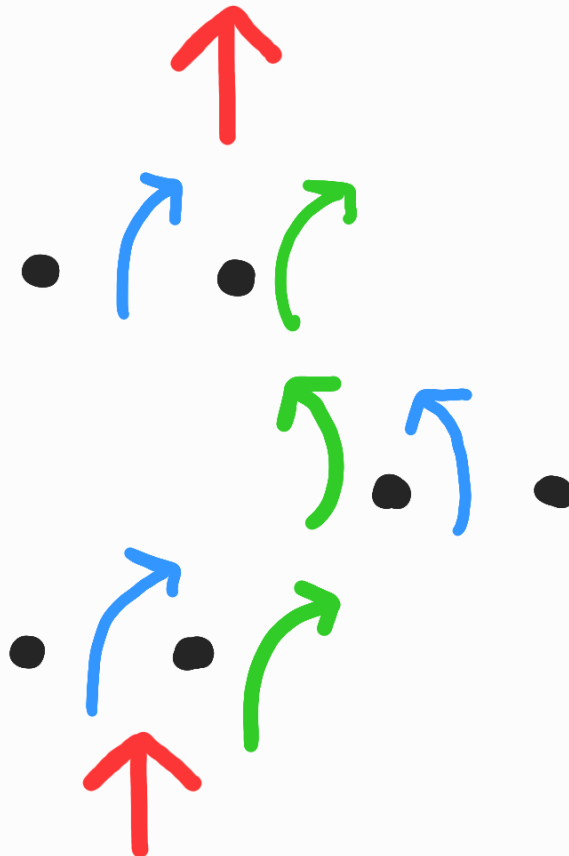
2 Punkte:

Vorderreifen außen,
Hinterreifen zwischen
den Hütchen



1 Punkt:

Vorderreifen zwischen
den Hütchen,
Hinterreifen innen



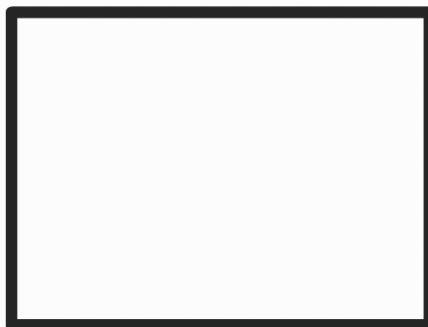
- Vorderreifen
- Hinterreifen

Start

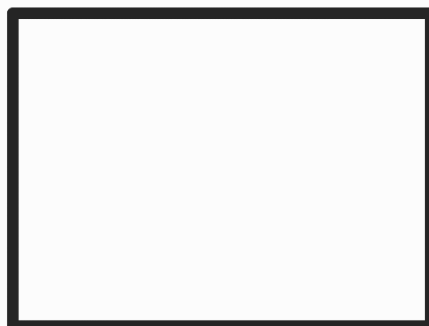
4) Trackstand:

Ziel

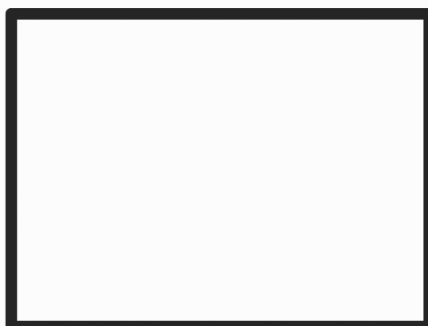
3 Punkte: Trackstand für 5 sek mit einer Hand und einem Bein



2 Punkte: Trackstand für 5 sek mit einer Hand



1 Punkt: Trackstand für 5 sek



Start

5) Springen:

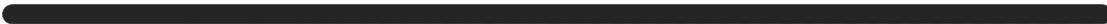
Die Weite des Hinterreifen zählt

Ziel

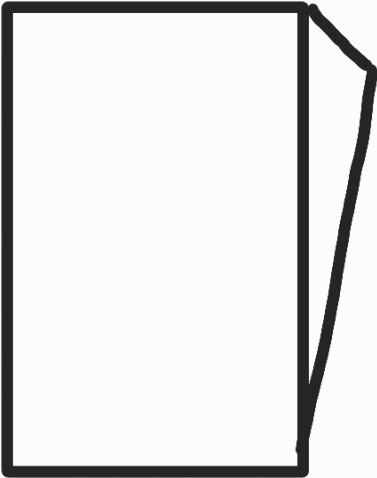
3 Punkte



2 Punkte



1 Punkt



← Sprung-
Schanze



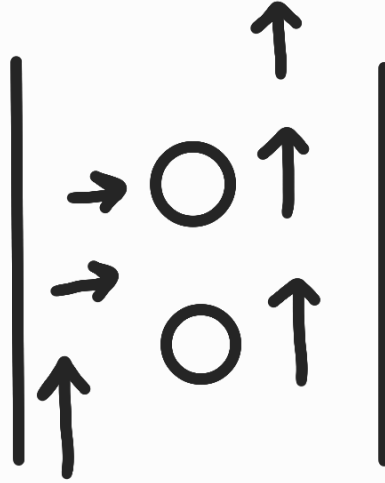
Start

6) Reifenhüpfen:

Ziel

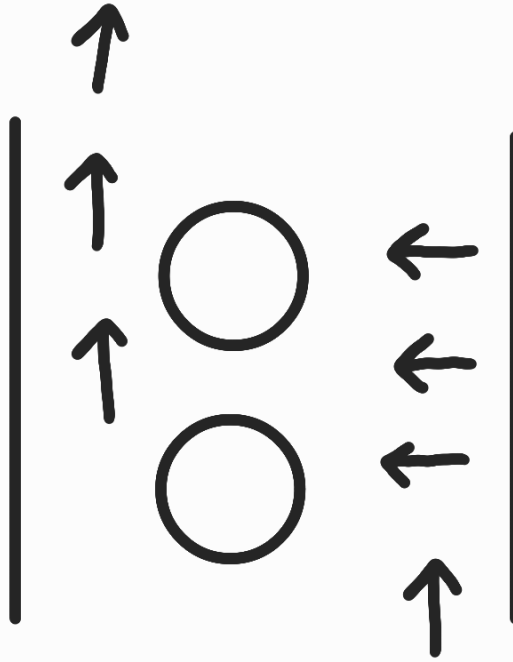
3 Punkte:

In 27,5 Zoll Reifen
hüpfen



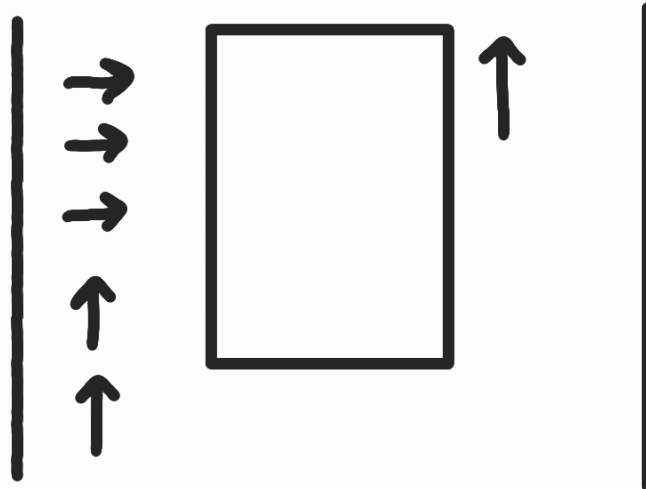
2 Punkte:

In 29 Zoll Reifen
hüpfen



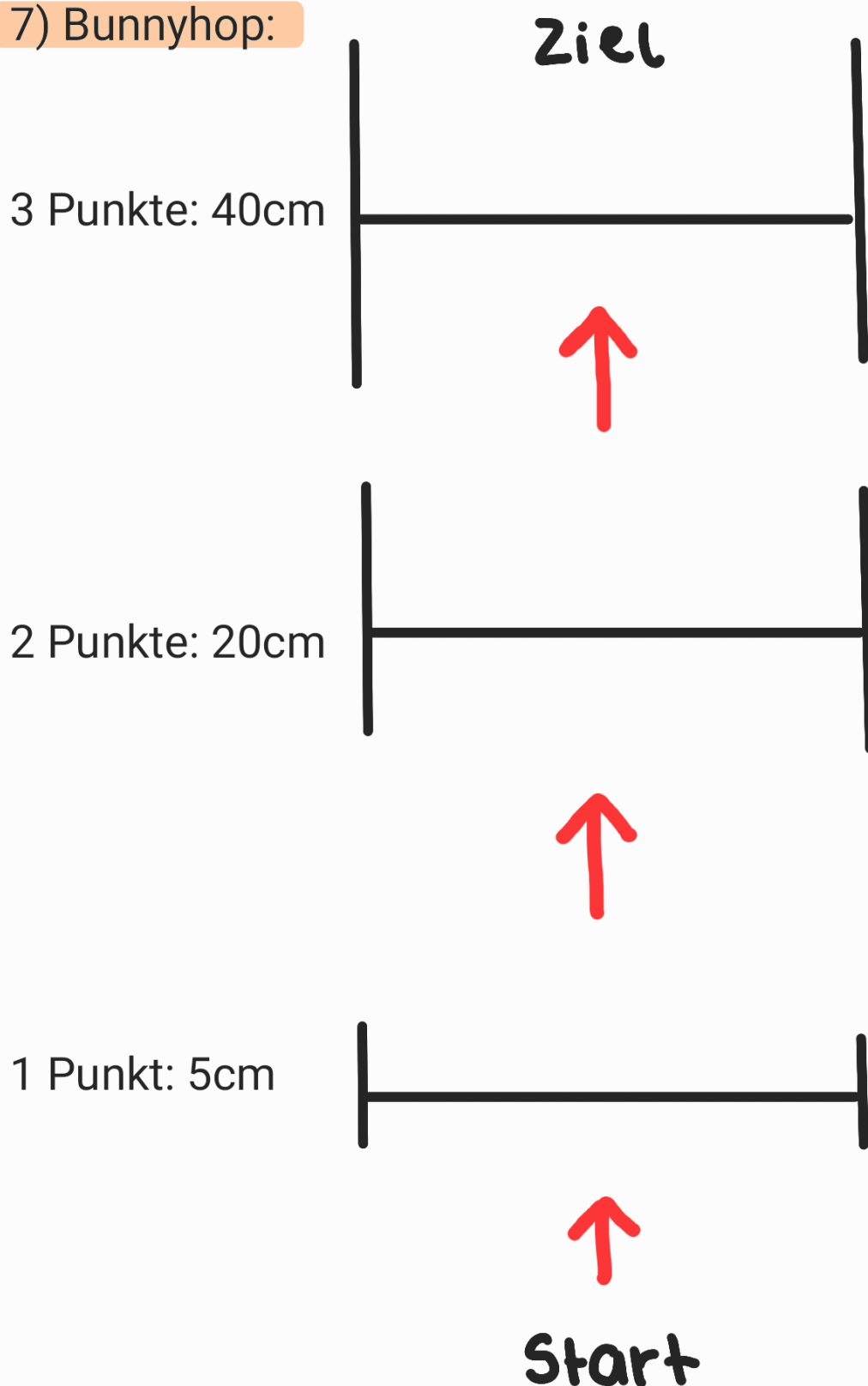
1 Punkt:

In markierten
Korridor hüpfen
und auf der anderen
Seite hinaus



Start

7) Bunnyhop:



8) Schräg-/Steilfahrt:

Zeit auf der Runde bis zum Startpunkt der Sektion 8 als Entscheidungskriterium bei Punktegleichstand

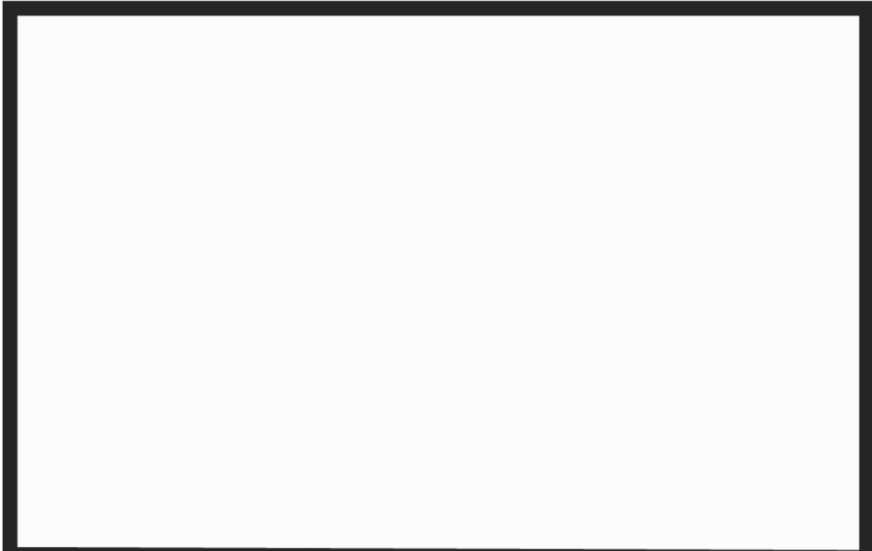
Schräg-/Steilfahrt besteht aus drei Sektionen mit aufsteigender Schwierigkeit (1, 2, 3 Punkte)

9) Paletten:

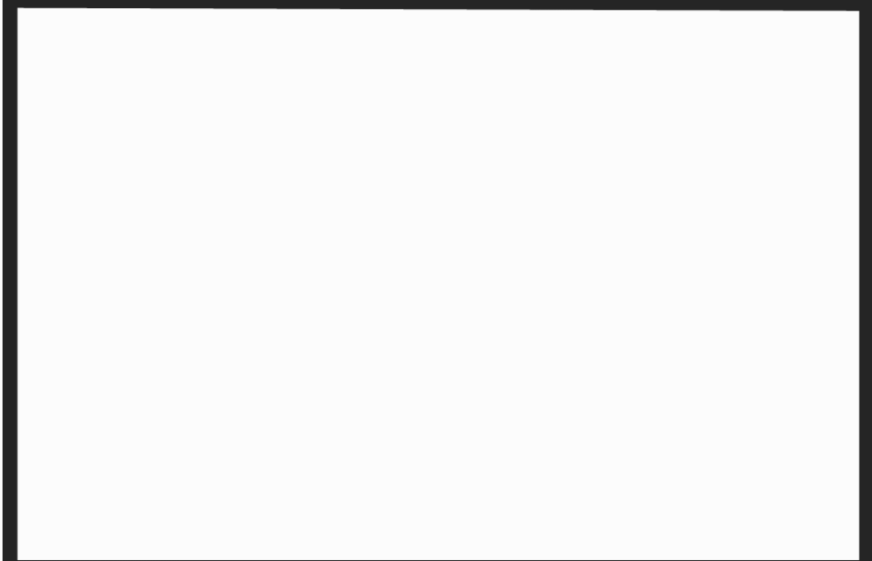
Ziel



3 Punkte:

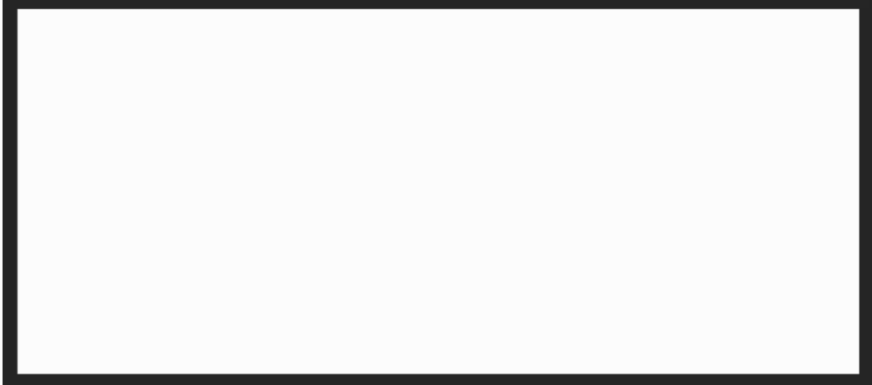


2 Punkte:



←
Paletten-
stapel

1 Punkt:

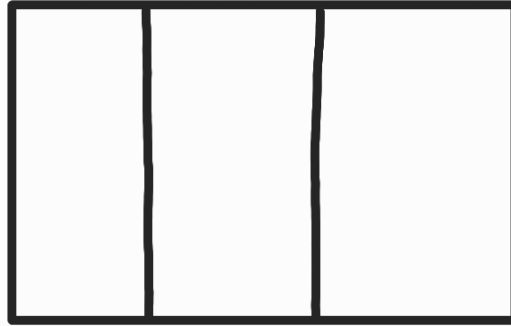


Start

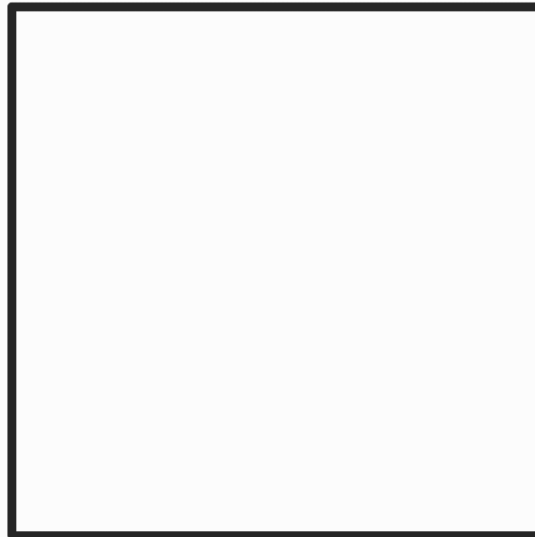
10) Bunter Mix:

Ziel

3 Punkte:
Trackstand auf
Palette für 10 sek



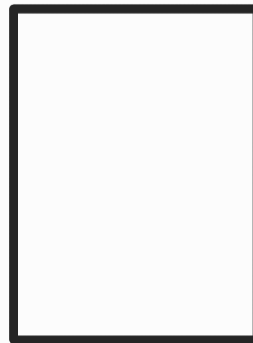
2 Punkte:
Wheelie 5m



1 Punkt: Fahrer
bekommt am Start
Ball in die Hand und
muss damit die
Flaschen umschießen.



Tisch mit
Flaschen-
Pyramide



start